



iOS

# wee



**Bluetooth®**

Mobile Game Controller

사용자 설명서



FLYDIGI

**JOYTRON®**

본 매뉴얼은 (주)조이트론의 저작물로 자사의 동의 없이 어떠한 문구나 이미지를 무단으로 사용할 수 없습니다.  
(주)조이트론의 허락 없이 임의로 사용하실 경우 관련 법령에 의하여 처벌을 받으실 수 있습니다.

# 목차

## 상품 개요

1. 상품소개	3
2. 제품 구성	3
3. 용어 설명	3
4. Wee 컨트롤러 명칭	3
5. 제품사양	4
6. 스마트폰 장착방법	4
7. 충전 방법	5
8. 스마트폰 연결방법 (페어링)	5

## 안드로이드 사용 방법

9. 플라이 맵핑 소개	8
10. USB 디버깅 활성화	8
11. 어시스턴트 앱 다운로드 (안드로이드 영어 버전)	8
12. 어시스턴트 앱 설치 (안드로이드 영어 버전)	8
13. 어시스턴트 앱 활성화	8
14. 컨트롤러 및 맵핑 테스트	9
15. 맵핑 메뉴 불러오기 및 기능 설명	11
16. 게임등록	11
17. 플라이 맵핑 설정 및 적용 (안드로이드)	12

## 아이폰·아이패드 사용 방법

18. 아이폰 연결 및 앱 설치	15
-------------------	----

## 안드로이드 사용 방법

19. 게임을 앱 및 게임 이용시 주의사항 (안드로이드, 아이폰공통)	18
20. 인앱 (유료결제) 이용시 주의사항	18
21. 매뉴얼 다운로드	18

## 품질보증 및 연락처

22. 성능유지 가이드	18
23. 품질보증정책	19
24. 기타고지	19

## 1. 제품 소개

Wee 게임 컨트롤러는 세계적인 메이저 업체의 H/W와 플라이디지만의 플라이 맵핑 기술이 적용되어 보다 빠르고 부드러운 모바일 게임환경을 제공해드릴 것 입니다. 이제 여러분의 스마트폰을 고성능 휴대용 게임기와 같은 환경으로 즐겨 보시기 바랍니다.

## 2. 제품 구성

Wee 컨트롤러 본체 x1, Utool (USB드라이브) x1, USB 충전 케이블 x1, 실리콘패드 x2, 휴대용 파우치 x1, 사용자 설명서 x1

## 3. 용어 설명

### ① 플라이디지 게임패드 어시스턴트

플라이 맵핑의 설정, 게임등록, 컨트롤러 테스트 등을 할 수 있는 APP (이하 "어시스턴트")

### ② 플라이 맵핑

게임 컨트롤러 신호를 터치 신호로 전환해 주는 기능을 '맵핑'이라고 한다. 맵핑은 여러 회사의 것이 있는데 플라이디지에서 개발한 맵핑을 플라이 맵핑이라하며 플라이 맵핑은 Wee게임 컨트롤러에 최적화되어 있어 빠르고 부드럽게 작동한다.

### ③ 유툴 (Utool)

플라이 맵핑을 활성화 시켜주는 USB 장치. 안드로이드 스마트폰에서만 필요하며, 이 장치가 없으면 맵핑을 사용할 수 없다.

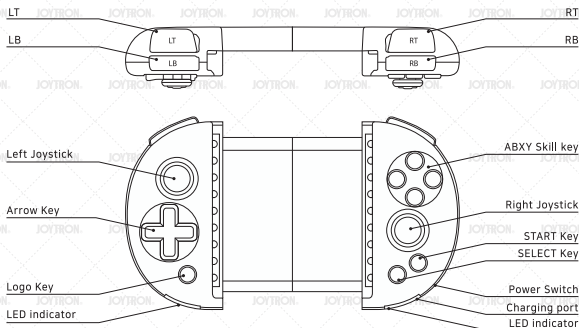
### ④ 페어링 (연결)

스마트폰과 기기를 블루투스를 이용하여 쌍으로 연결하는 행위

### ⑤ 게임홀

플라이디지가 서비스하는 스마트폰용 APP (안드로이드용과 아이폰용이 각각 있다.)

## 4. Wee 컨트롤러 명칭



## 5. 제품 사양

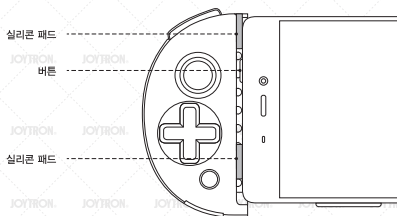
- 본체 크기 및 무게 : 약 149.7 x 86.5 x 26.2mm / 약 120g
- 배터리 규격 : 3.7V / 300mAh 리튬 배터리
- 가치 가능 크기 : 최대 75 x 165 x 9.2mm (가로x세로x두께)
- 배터리 충전 : 5V / 100mA
- 지원 플랫폼 : 안드로이드 4.4 이상 / iOS 7.1.2 이상
- 사용 시간 : 약 80시간
- 무선 : 블루투스 4.0 / 작동 거리 약 10m
- 충전 시간 : 약 3~4시간

## 6. 스마트폰 장착 방법

- ① **스마트폰 사이즈** : 최대 75 x 165 x 9.2mm (가로x세로x두께) 크기의 스마트폰을 장착할 수 있습니다. 아이폰 7S 플러스, 갤럭시 노트8도 장착 가능합니다. 스마트폰에 케이스나 다른 부착물이 있는 경우 결함이 어려울 수 있습니다. 스마트폰에 부착된 액세서리를 제거 후 Wee 컨트롤러에 장착 해 주시기 바랍니다.

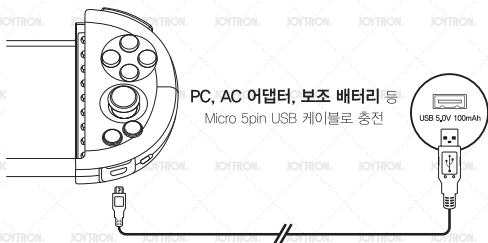


- ② **실리콘 패드 이용 방법** : 스마트폰 상단에 전원 버튼 등이 있는 경우에는 본 제품에 동봉된 실리콘 패드를 이용하여 버튼이 눌리지 않도록 그림과 같이 실리콘 패드를 부착해 주시기 바랍니다



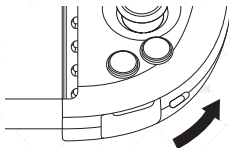
## 7. 충전 방법

- 동봉된 케이블로 5V, USB 충전기와 연결하여 충전 합니다. (5V 스마트폰 충전기 사용 가능)
- 보조배터리 혹은 PC USB단자로도 충전이 가능합니다.
- 충전중에는 오른쪽 LED가 적색으로 점등 됩니다.
- 충전이 완료되면 적색 LED가 꺼집니다.
- 완전 충전까지 약3시간이 걸리며 충전 환경에 따라 다소 차이가 있을 수 있습니다.

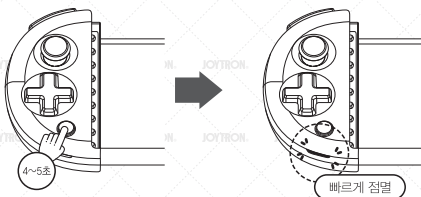


## 8. 스마트폰 연결 (페어링) 방법 / 안드로이드, 아이폰 공통

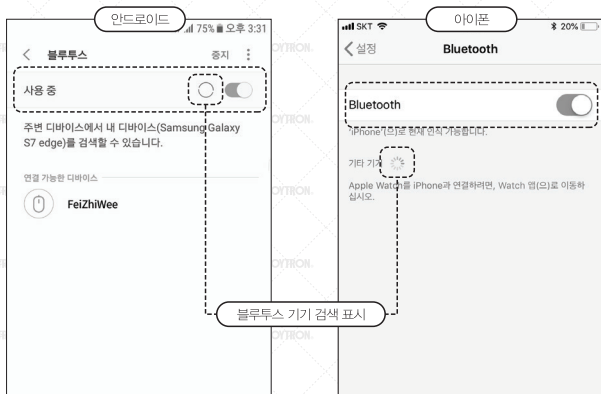
① Wee 컨트롤러의 전원을 켭니다



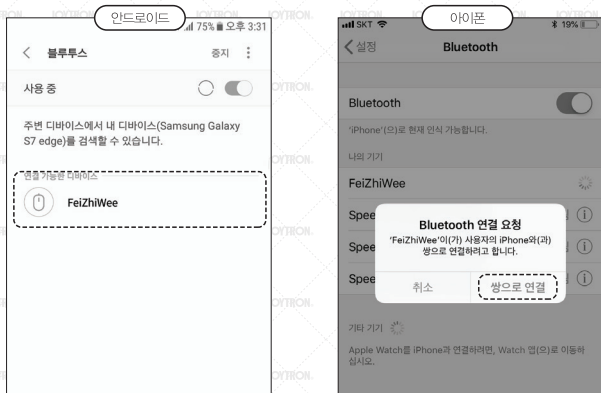
② 로고 키를 4~5초 누르고 있으면 블루 LED가 빠르게 점멸하면서 페어링 대기 상태가 됩니다.



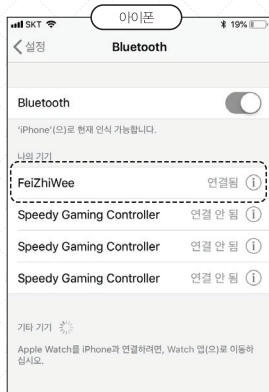
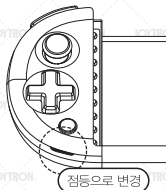
③ 스마트폰 설정에서 블루투스 항목을 켜고 기기검색을 합니다.



④ 검색된 기기중에서 FeiZhiWee를 찾아 연결합니다.



⑤ 연결되면 Wee 컨트롤러의 블루 LED가 점멸에서 점등으로 바뀌고 스마트폰에서 FeiZhiWee가 연결됨으로 표기됩니다.



## ※사용 전 확인하세요!

- 한번 페어링 된 기기(스마트폰)와는 이후 자동으로 연결됩니다. (스마트폰이 근처에 있으며 블루투스가 켜진 상태에서 Wee 컨트롤러의 전원을 켜고 로고키를 누르면 스마트폰과 자동으로 연결 됩니다.)
- 다른 기기와 연결하기 위해서는 기존 연결을 해제하고 다른 기기와 연결하시기 바랍니다.
- Wee컨트롤러는 연결된 상태에서 일정시간(약 5분이상) 입력이 없으면 슬립(절전) 모드로 전환 됩니다. 로고 키를 눌러주면 슬립모드에서 깨어나고 스마트폰과 자동으로 연결 됩니다.
- 게임에서 게임 컨트롤러를 지원하는 게임들은 Wee컨트롤러를 스마트폰에 페어링 하는 것 만으로도 즉시 사용이 가능합니다.
- 안드로이드 환경에서 게임 컨트롤러를 지원하지 않는 게임은 플라이 맵핑을 활용해 보시기 바랍니다.



## 9. 플라이 맵핑 소개

### ① 플라이 맵핑이란?

게임패드의 버튼 신호를 터치 신호로 전환해 주는 장치입니다. 어시스턴트와 유튐을 이용하면 플라이 맵핑을 사용할 수 있습니다. 플라이 맵핑은 게임패드를 지원하지 않는 게임에서도 게임패드를 사용할 수 있기 때문에 스마트폰에서도 콘솔 게임기처럼 정교하고 쾌적한 게임 플레이가 가능합니다.

### ② 플라이 맵핑 특징

H/W와 일체화된 플라이 맵핑은 타사의 맵핑보다 빠르고 부드러운 게임환경을 제공합니다. 지속적인 업데이트로 호환성 및 기능 개선을 제공합니다. 플라이 맵핑은 플라이디지의 컨트롤러만 지원합니다.

## 10. USB 디버깅 활성화

① 플라이 맵핑을 사용하기 위해서는 스마트폰에서 USB 디버깅을 활성화 해야 합니다.

② USB 디버깅은 개발자 옵션에서 선택할 수 있습니다. 개발자 옵션은 숨겨져 있기 때문에 설정 메뉴에서 찾아도 안 보이는 경우가 있습니다. 스마트폰에 따라 개발자 옵션을 활성화하는 방법은 다르지만 일반적으로는 “설정 → 디바이스 정보 → 소프트웨어 정보 → 빌드번호”를 여러 번 터치하면 활성화됩니다.

③ 상기 방법으로 USB 디버깅 항목을 못 찾는 경우 인터넷 검색 혹은 스마트폰 제조사에 문의 해 주시기 바랍니다.

## 11. 어시스턴트 앱 다운로드 (안드로이드 영어 버전)

① 플라이 맵핑을 사용하기 위해서는 어시스턴트 앱을 설치해야 합니다.

② 어시스턴트 앱은 영어와 중국어 버전이 있습니다. 영어 버전을 사용하시기 바랍니다.  
(안드로이드 영어버전은 우측 QR코드에서 다운 받으실 수 있습니다.)

③ 어시스턴트 앱은 영어와 중국어 버전을 동시에 설치(사용)할 수 없습니다.  
다른 언어를 사용하려면 삭제 후 재설치 해야 합니다.



## 12. 어시스턴트 앱 설치 (안드로이드 영어 버전)

① QR코드를 통해 어시스턴트를 다운로드 받아 설치 합니다. (8번 참조)

② 스마트폰에서 출처를 알 수 없는 앱에 대한 설치를 물어 오면 허용을 합니다.

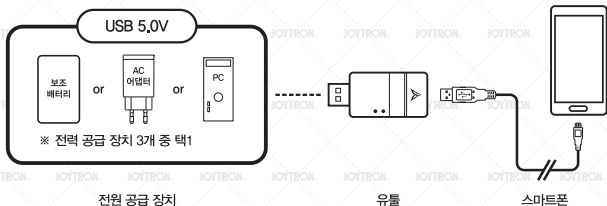
## 13. 어시스턴트 앱 활성화

① Wee 컨트롤러를 스마트폰과 연결 합니다. (8번 참조)

② 어시스턴트 (앱)를 설치 합니다. (11번, 12번 참조)

③ 스마트폰에서 USB디버깅을 활성화 합니다. (10번 참조)

- ④ 유튐을 아래 그림과 같이 보조배터리, AC어댑터 등 전원에 연결하고 후면에 데이터 케이블을 연결한 후 스마트폰과 연결합니다.



- ⑤ 유튐을 연결하면 USB디버깅을 허용할지 물어오는데 항상 허용으로 설정해 주시기 바랍니다.

USB디버깅을 허용하면 어시스턴트가 자동으로 실행되며 활성화 됩니다.

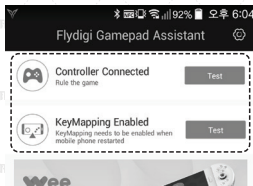


- ⑥ 스마트폰의 전원이 리셋되거나 어시스턴트를 강제 종료하면 다시 활성화 해야 합니다.

## 14. 컨트롤러 및 맵핑 테스트

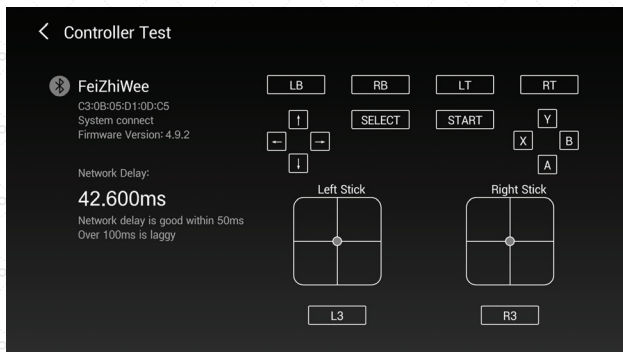
### ① 컨트롤러 및 어시스턴트 연결 확인

컨트롤러가 스마트폰과 연결되어 있고 유튐로 어시스턴트를 활성화 시키면 아래 그림과 같이 컨트롤러와 맵핑을 테스트할 수 있습니다.



## ② 컨트롤러 테스트

각종 버튼과 아날로그 스틱, 조작반응 속도 등을 테스트하고 확인 할 수 있습니다.



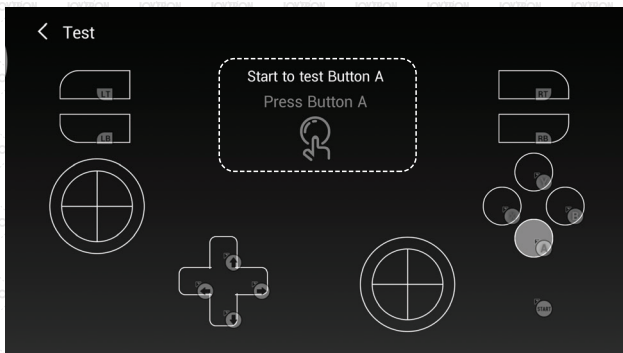
※ 주위환경 및 스마트폰의 종류에 네트워크 딜레이 속도는 다를 수 있습니다.

※ L 및 R 스틱의 중심위치는 시간적으로 정 중앙에 위치하지 않을 수 있습니다.

테스트 시 마다 약간의 편차를 보이는 것은 정상이며 실제 H/W에 오류가 있는 것은 아닙니다.

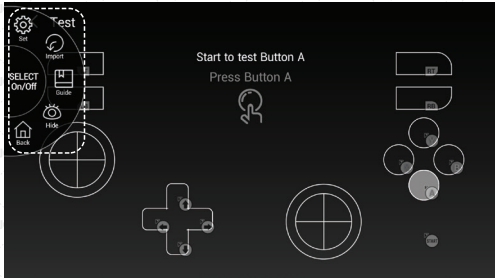
## ③ 맵핑 테스트

화면에 표시되는 튜토리얼(안내)에 따라 버튼을 테스트 하면 됩니다. 이 테스트를 통과하면 맵핑이 잘 작동 하는 것 입니다.



## 15. 맵핑 메뉴 불러오기 및 기능 설명

- ① 게임컨트롤러의 SELECT 버튼으로 메뉴를 불러올 수 있습니다. 이 메뉴는 어시스턴트에 등록된 게임을 플레이 하는 경우에만 불러 올 수 있습니다. 맵핑 세팅, 저장 등 맵핑 환경을 설정할 수 있습니다



- ② **Set** : 맵핑을 설정하고 설정한 파일을 저장하거나 불러 올 수 있습니다.  
③ **Import** : 저장된 맵핑 파일을 불러 올 수 있습니다.  
④ **Guide** : 간단한 사용 설명을 제공합니다.  
⑤ **Hide** : 맵핑된 버튼의 위치를 화면에 표시합니다. 한번 더 누르면 표시를 숨깁니다.  
(컨트롤러의 로고키를 누르면 같은 효과를 얻을 수 있습니다.)  
⑥ **Back** : 플라이디지 어시스턴트 앱 메인으로 되돌아 갑니다.

## 16. 게임등록

- ① 어시스턴트 앱에 등록된 게임만 맵핑을 설정할 수 있습니다.  
어시스턴트 앱에 게임을 등록해서 실행해야지만 맵핑이 작동합니다.  
② 어시스턴트 앱 메인화면 'My Games' 항목에서 'Add Games'를 눌러  
맵핑을 적용하고자 하는 게임을 등록합니다.  
③ 게임 컨트롤러가 스마트폰과 페어링 되어 있어야 게임  
등록할 수 있습니다.  
④ 일단, 맵핑창이 팝업되면 임의로 버튼을 맵핑하고 'OK' 버튼을 눌러야  
게임 등록이 완료됩니다.



- ① **My Games** : 등록된 게임 목록  
② **Add Games** : 해당 버튼을 눌러 맵핑을 원하는 게임 등록

(어시스턴트앱 메인화면)

## 17. 플라이 맵핑 설정 및 적용 (안드로이드)

### ① 맵핑 메뉴 불러오기

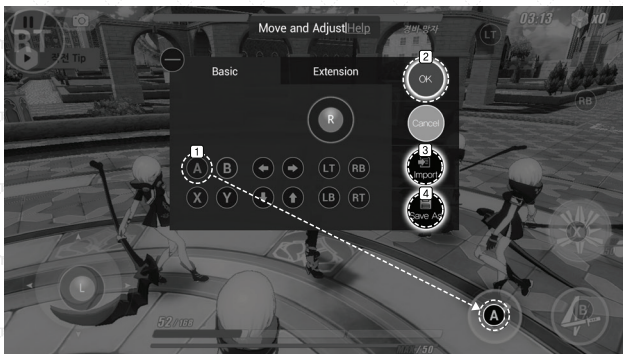
어시스턴트에 등록된 게임을 실행하고, 게임이 실행되면 SELECT 버튼을 눌러 메뉴를 불러 올 수 있습니다.

활성화된 메뉴에서 Set를 선택하면 설정화면으로 이동합니다.



### ② 맵핑 설정 - 기본 설정

Set을 선택하면 가상 버튼들이 나오고 A, B, X 등 버튼을 끌어다가 아래 그림과 같이 스킬에 배치하고 OK를 선택하면 Wee 컨트롤러의 A, B, X 버튼들이 스킬 버튼으로 작동 합니다.



① 가상 버튼

② 맵핑 적용

③ 맵핑 불러오기

④ 맵핑 저장

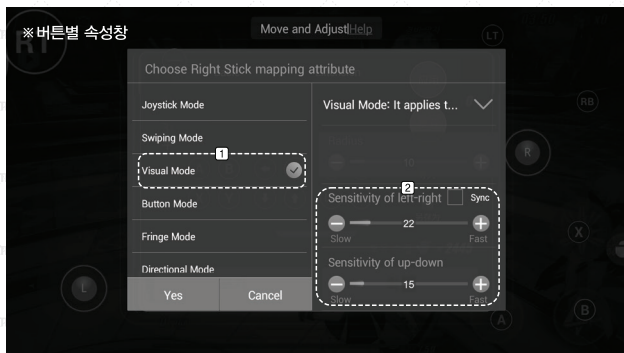
### ③ 맵핑 설정 - 속성 설정

각 버튼과 이블로그 스틱에 속성을 지정할 수 있습니다. 모든 버튼은 위치 설정 완료 후 터치하면 속성 설정창으로 이동합니다.



- ① 왼쪽 스틱 : 캐릭터 이동    ② 오른쪽 스틱 : 시점 전환

전환된 설정창에서 사용자 기호에 따라 세부 조정이 가능합니다.



- ① 오른쪽 스틱을 비주얼 모드로 선택하면 시점 전환이 용이합니다.  
② 민감도는 사용자 취향 및 게임에 따라 조정합니다.

#### ④ 맵핑설정 - 확장버튼

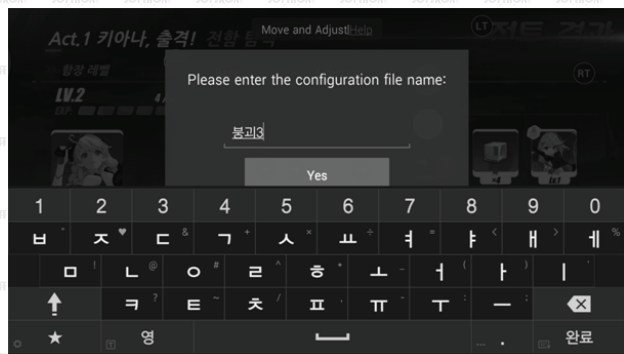
- 기본 버튼이 모자란 경우 버튼을 확장할 수 있습니다.
- LT+A, LT+B 등의 조합 버튼에 대해 기능을 지정할 수 있습니다.
- M1-M4, C, Z, L3, R3버튼은 게임패드에 이 버튼이 있어야 사용 가능합니다.



① 기본 버튼      ② 확장 버튼

#### ⑤ 맵핑저장 및 불러오기

Save As를 선택하여 설정한 맵핑을 저장할 수 있습니다. Import로 저장한 맵핑을 불러 옵니다.



## 18. 아이폰 연결 및 앱(게임홀) 설치

### 아이폰,아이패드 사용전 참고사항

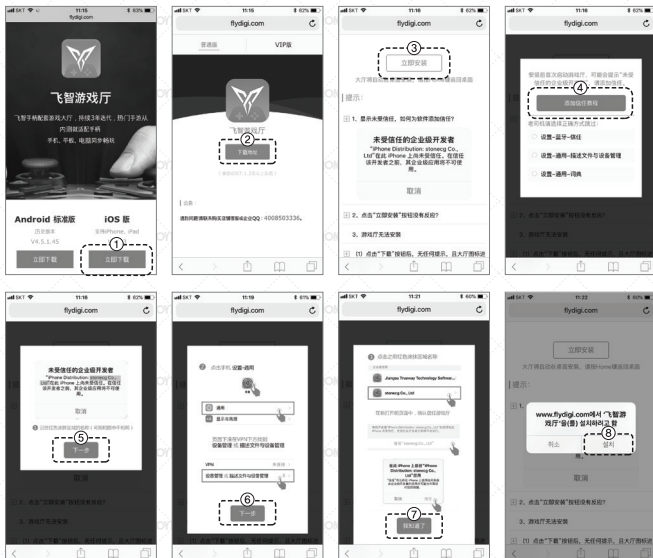
- ※ 아이폰에서는 플라이지 앱(이하 "게임홀")에 등록된 게임만 게임패드로 이용하실 수 있습니다.
- ※ 아이폰에서는 Wee게임패드만 있으면 사용이 가능합니다. (사용자가 맵핑을 하지 않습니다.)
- ※ 현재 중국어 게임홀만 서비스 되고 있습니다. 중국어 게임홀은 중국내 서비스용으로 앱 운영사의 정책에 따라 국내에서는 중국내수용 게임홀 이용에 일부 제한이 있을 수 있으며 게임홀에 수록된 콘텐츠 이용에 대해 그 어떤 항목도 보증하지 않습니다.

### 아이폰 페어링 방법

아이폰(아이패드) 페어링 방법 : 8번 항목을 참고하시기 바랍니다

### 아이폰 게임홀 다운로드 및 설치

- ① 우측 QR코드를 카메라로 스캔하면 사파리(웹브라우저)를 통해 앱 다운로드 사이트로 이동할 수 있습니다.
- ② iOS 다운로드 항목을 선택하고 아래 순서와 같이 진행하여 앱을 설치를 합니다.  
참시 기다리시면 설치가 완료됩니다.





### ③ 기업용 앱 개발자 신뢰하기

아래 그림을 참조하여 '설정 → 일반 → 기기관리 → Fuzhou Yilanzhong... → 신뢰' 순서대로 기업용 앱을 신뢰로 설정해 주시기 바랍니다.



### ④ 게임을 실행

- 게임을 실행하기 전에 Wee 게임컨트롤러를 아이폰과 페어링 합니다.  
(최초 게임을 실행시 Wee 게임컨트롤러가 페어링되어 있어야 실행이 됩니다.)
- 이용안내 및 페어링 튜토리얼은 적당히 패스하시기 바랍니다.

## ⑤ 게임을 매뉴 설명



### ① 사용자 및 앱 정보

앱 버전, 사용기기, 맥어드레스 등의 정보가 표기 됩니다.

### ② 다운로드 앱 관리

### ③ 컨트롤러 테스트

컨트롤러의 연결과 작동을 확인 할 수 있습니다.

### ④ 각종 배너 영역

### ⑤ 설치한 게임

### ⑥ 이벤트 영역

인기 게임, 쇼핑물, 커뮤니티 등으로 연결되는 홍보 영역 입니다.

### ⑦ 게임 리스트

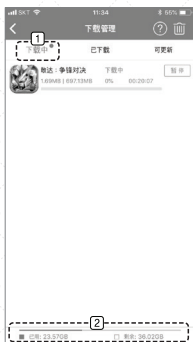
다운 받을 수 있는 게임들입니다. 이 게임들은 Wee컨트롤러로 즐길 수 있습니다.

### ⑧ 게임 다운로드

다운을 클릭하면 게임이 다운로드 됩니다.

## ⑥ 다운로드 및 게임 설치

다운로드 받은 게임을 설치하고 관리 합니다. 게임홀에서 게임 다운로드 받으면 게임 설치과정을 거쳐야 합니다. 아이폰에 게임이 설치되면 게임홀 내에 다운로드 받은 게임 파일은 삭제해도 됩니다.



### ① 다운로드 중

### ② 저장 공간 표기

### ③ 다운로드 완료

### ④ 게임 삭제

### ⑤ 설치 시작

## 19. 게임을 및 게임 이용 시 주의 사항 (안드로이드, 아이폰 공통)

- 게임을 앱과 게임은 중국 내 사용을 전제로 하여 국내 사용에 원활하지 않은 경우가 있습니다.
- 게임내 일부 게임은 이용에 QQ, SMS 등의 인증을 필요로 하는 경우가 있습니다.
- 게임에서 받은 게임은 언어가 중국어로만 서비스 되는 경우가 있습니다.
- 프리 파이어 같은 경우 글로벌 버전이라 한글이 지원 됩니다.
- 게임이 업데이트 되면 재설치 해야 하는 경우가 있습니다.

## 20. 인앱(유료결제) 이용시 주의사항

- 게임은 개발자 앱을 통한 콘텐츠 이용이고 해외 업체라서 커뮤니케이션이 원활하지 않습니다.  
인 앱 (유료결제) 결제를 하시거나 결제 정보를 입력하지 마시기 바랍니다.
- 구글플레이 스토어에서 다운받은 게임은 평소대로 이용하시면 됩니다.

## 21. 매뉴얼 다운로드

매뉴얼을 PDF 파일로 다운로드 받으실 수 있습니다. 스마트폰 등에서 편리하게 보실 수 있습니다. 수정되거나 변경되는 경우 갱신됩니다.

※ 조이트론 홈페이지의 제품 정보 게시판에 직접 접속하시어 다운로드 가능합니다.

조이트론 홈페이지 URL : <http://www.joytron.co.kr>



## 22. 성능 유지 가이드

- **페어링** : 각 기기와의 페어링은 처음 1회만 실시하며, 한번 연결된 기기는 이후 전원을 켜는 것만으로 자동으로 연결됩니다.  
모드전환, 초기화, 스마트폰 S/W의 오류로 자동 연결이 되지 않는 경우가 있습니다. 이 경우에는 기억된 정보를 지우고 최초 페어링과 같은 방법으로 연결 해 주시기 바랍니다.
- **수신거리** : 본 제품은 블루투스 방식의 무선장치로 무선작동 거리는 약 6~8미터 입니다. 중간에 장애물이 있거나 유사한 주파수 대역을 사용하는 기기가 주위에 있으면 주파수 혼선으로 작동거리는 짧아질 수 있습니다. 근거리에서 혼선이 심하거나 연결 상태가 고르지 못한 경우에는 고객센터로 상담을 주시기 바랍니다.
- **배터리** : 본 제품에 내장된 배터리는 충전식으로 사용횟수에 따라 성능이 감소 됩니다. 너무 장시간 사용하지 않으면 배터리가 완전 방전되어 제 성능을 발휘할 수 없으므로 최소한 1개월에 한번은 완전히 충전해 주시기 바랍니다. 전량에 상관없이 자주 충전해 주시는 것이 제품 수명 유지에 도움이 됩니다.
- **충전** : 본 제품은 5V, 100mAh의 충전 전압을 요구합니다. 허용오차는  $\pm 0.5V$  입니다. 전압이 불규칙한 낮은 질의 충전기를 사용하시는 경우 게임패드에 상당한 무리가 발생하며 고장의 원인이 될 수 있습니다. 반드시 제품 내 포함된 순정 케이블과 KC인증을 받은 정격 충전기 등으로 충전해 주시기 바랍니다. 충전 중에는 기기에서 약간의 열이 발생될 수 있습니다. 만일 충전중 과도한 열이 발생하는 경우 즉각 충전을 중지하고 고객센터로 연락을 주시기 바랍니다. 충전기에 따라 충전 속도에 차이가 있을 수 있습니다.

- **온도, 습도** : 충전식 배터리, 블루투스 무선장치는 주위 환경에 따라 성능에 차이가 있을 수 있습니다. 주위 온도가 너무 높거나 낮으면 성능이 떨어집니다. 내구 온도는 -20℃ ~ +65℃이나 통상적으로 실내 (가정, 사무실) 0℃~+35℃에서 사용하시는 것을 전제로 제작되었습니다.
- **버튼 기능** : 게임패드를 인식/호환하는 게임 중 버튼의 기능은 게임마다 다를 수 있습니다. 대부분의 게임은 게임내 설정옵션에서 버튼의 기능을 지정할 수 있거나 해당 버튼이 어떤 기능을 하는지 안내하고 있습니다. 안내가 없는 경우 해당 버튼을 눌러서 어떤 기능을 하는지 직접 확인해 주셔야 합니다.
- **소모품 구입** : 본체 외 충전 케이블 등과 같이 포함된 구성물을 분실하거나 수명이 다하여 추가 구입을 원하는 경우 당사 고객센터로 문의 주시면 실제로 구입 가능합니다.
- **건강 관련** : 제품 사용시 같은 동작을 오랫동안 반복하지 않도록 주의하세요. 손, 목, 어깨 등에 통증이 발생할 수 있습니다. 같은 동작을 오랫동안 반복해야 할 경우 틈틈이 휴식을 취해 신체에 무리가 생기지 않도록 하시기 바랍니다. 만일 통증이 발생할 경우 제품 사용을 멈추고 의사와 상담해 주시기 바랍니다.

## 23. 품질보증 정책

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 12개월입니다. 내장된 충전식 배터리나 물리적 버튼과 같은 작동 부위의 보증은 6개월로 제한 됩니다. 본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다. 22번의 성능 유지 가이드를 준수하시기 바랍니다.

- 제품에 원천적 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일한 상품으로 교환하여 드립니다.
- 수리, 교환이 불가능한 경우 같거나 상위 모델로 교환해 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때 영수증 등 구매처, 구매 날짜를 증명해 주셔야 합니다.

### ※ 보증 제한 사항

- 품질보증기간 이내라도 고객의 과실이 있는 경우 실비가 청구 될 수 있습니다.
- 가혹한 환경에서의 사용(극단적인 고열, 혹은 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
- 메이크업 용품 및 화장품용 의한 손상은 보상하지 않습니다.
- 보증기간에서 액세서리(부속물)는 제외 됩니다.
- 상품 외 다른 요소 혹은 피해는 보상 하지 않습니다.
- 변조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열을 하였거나 기타 비정상적인 방법으로 사용하였거나, 사용했다고 인정되는 경우에는 보증에서 제외 됩니다.

## 24. 기타 고지

본 장치는 운영 중 전파 혼선의 가능성 있으며, 사용하는 기기 및 배터리 상태 등 주위 환경에 따라 작동 거리에 차이가 있을 수 있습니다.

- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며 국내 법규가 최상위에 있습니다.
- 어플리케이션은 개발자의 구현방식, 업데이트, 운영정책 등에 따라 본 제품과 호환성이 변경될 수 있습니다.
- 본 제품은 제품 개선을 위해 예고 없이 사양을 변경할 수 있습니다.
- S/W(게임) 이용에는 이용자의 동의와 책임을 필요로 하는 경우가 있습니다.





FLYDIGI

JOYTRON®

OFFICIAL PARTNER

## 고객 문의처

(주)조이트론 서울시 금천구 가산디지털2로 98 롯데 IT캐슬 1동 607호

Tel. 02 - 3275 - 1173 / FAX 02 - 703 - 2295 / <http://www.joytron.co.kr>